



ゲームの準備

- ① プレイヤーごとにデッキを1つずつ用意します。
- ② デッキをシャッフルしてから、裏向きのまま上から6枚引き、手札とします。
※表を見た後、1度だけ好きな枚数をデッキに戻してシャッフルし、戻した枚数だけ上から引き直すことができます。
- ③ デッキの上から裏向きのまま4枚をライフゾーンに置きます。
- ④ 対戦相手とジャンケンをし、勝った方が先攻になります。
- ⑤ 先攻のプレイヤーからターンを開始します。

カードの見方



- ① カード名
- ② カテゴリ
- ③ 出撃コスト
- ④ 使用コスト
- ⑤ タイプ
- ⑥ Bスキル(バトルスキル)
- ⑦ Sスキル(スタンバイスキル)
- ⑧ ダメージ
- ⑨ HP
- ⑩ ENポイント
- ⑪ 交代コスト
- ⑫ テキスト



用語集

- デッキ**
40枚のカードで構築します。同名カードは3枚まで入れることができます。
- ライフ**
ライフゾーンに置かれたカードです。裏向きで置きます。
- EN**
ENゾーンに置かれたカードです。上下逆さまに置きます。
- チャージ**
ENゾーンに縦向きでカードを置くことを指します。
- 消費**
置かれたカードを横向きにすることです。
- リチャージ**
ENゾーンに横向きで置かれたカードを縦向きにすることです。
- 交代**
バトルゾーンのロボの交代コストの数だけENを消費することで、コマンドゾーンにロボと入れ替えることができます。ショック/バインドなどの状態は、コマンドゾーンに移動すると回復します。
- 破壊**
場にあるカードを直接スクラップゾーンに置くことです。
- 撃破**
場に居るロボの残りHPが0になることを指します。
- ショック**
ショック状態のロボはスキルを使用できません。
- バインド**
バインド状態のロボは交代できません。

ゲームの流れ

勝利条件

- ・相手のライフが0枚のときに、**相手のロボを撃破!**もしくは**相手に直接攻撃!**
- ・相手のドローフェイズ開始時に、**相手の山札が0枚のとき!**

リチャージフェイズ

ENゾーンのカードをすべてリチャージします。

ドローフェイズ

デッキの上からカードを1枚引きます。
※ドローフェイズ開始時にデッキが0枚のプレイヤーは敗北します。

スタンバイフェイズ

以下の行動を好きな順番で行えます。

- 「手札1枚」もしくは「山札の上1枚」をチャージする。
チャージをしないことも可能です。

枠内の行動はENを消費します。

- 手札からロボを場に出す。
バトルゾーンにロボが居ない場合、バトルゾーンにロボを出します。
ロボは、バトルゾーンには1機まで、コマンドゾーンには4機まで出せます。
- 手札からアイテムを使用する。
- 手札からパーツを使用する。
パーツはロボ1機に1枚まで装備できます。新たにパーツを装備した場合、先に装備されていたパーツは破壊されます。
- 手札からオペレーションを使用する。
オペレーションは1ターンに1枚まで使用できます。
- 自分の場のロボのSスキルを使用する。
- バトルゾーンとコマンドゾーンのロボを交代する。

バトルフェイズ

自分の場のバトルゾーンにロボがいる場合のみ行うことができます。

※先攻1ターン目のみ、このフェイズをスキップします。

- ① バトルゾーンのロボが持つBスキルの中から、使用するスキルを宣言します。
- ② 相手はオペレーションを使用できます。
- ③ 相手バトルゾーンにロボがいる場合、ダメージ計算を行います。
(いない場合は⑦へ移ります)

TIPS ~ダメージ計算~

攻撃側

- ・Bスキルダメージ
- ・アイテム効果
- ・オペレーション効果
- ・スキル効果
- ・パーツ効果

防御側

- ・パーツ効果
- ・オペレーション効果
- ・スキル効果
- ・アイテム効果

攻撃側合計 - 防御側合計 = 最終ダメージ

※ダメージは0より小さくなりません。
※Bスキルダメージが0の場合、攻撃側ダメージは0になります。

- ④ 最終ダメージの数だけ、攻撃を受けたロボにダメージチップを置きます。

TIPS ~チップ~



ロボがダメージを受けた時や、ショック/バインド状態になった時は専用の「チップ」を置きましょう。
ダメージチップの合計値がそのロボの受けているダメージです。

1000 500 100

ダメージチップ

SHOCK

BIND

状態異常チップ

- ⑤ 最大HP以上のダメージチップが置かれたロボは撃破され、ENゾーンに置きます。
- ⑥ バトルゾーンのロボが撃破されたプレイヤーは、コマンドゾーンにロボが居る場合、その中から1機を選択しバトルゾーンに移動させます。
- ⑦ 相手バトルゾーンにロボがいない場合、相手に直接攻撃を行います。
- ⑧ ロボが撃破された、もしくは直接攻撃されたプレイヤーはライフを1枚引き、手札に加えます。

自分のターンが終了し、相手のターンになります。

